

ŠMÝKAJ

Claude Clément
Joey

Pôvodný názov hry: **SLIDE**



Hra obsahuje



100 kariet s číslami od 1 do 10 (10 kariet od každého čísla)

1 žetón prvého hráča

Cieľ hry

V tejto hre je vaším cieľom zoradiť karty s číslami tak, aby ste získali čo najmenej bodov. Musíte však pozorne sledovať svojich súperov a byť vždy o krok vpred, aby ste vyhrali!

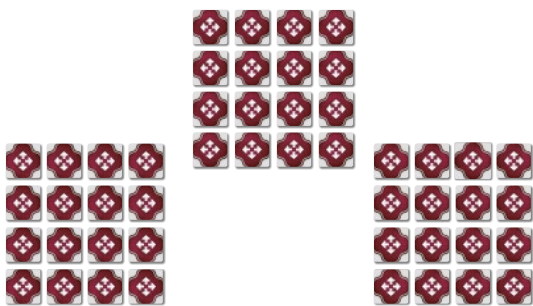
Príprava hry

Zamiešajte a rozdajte každému hráčovi 16 kariet lícom nadol.

Usporiadajte svoje karty do štvorca 4×4 – to je vaša **mriežka**. Zvyšné karty vráťte do krabice, v hre sa nevyužívajú.

Určite, ktorý hráč zahájí hru ako prvý, a ten si vezme žetón prvého hráča.

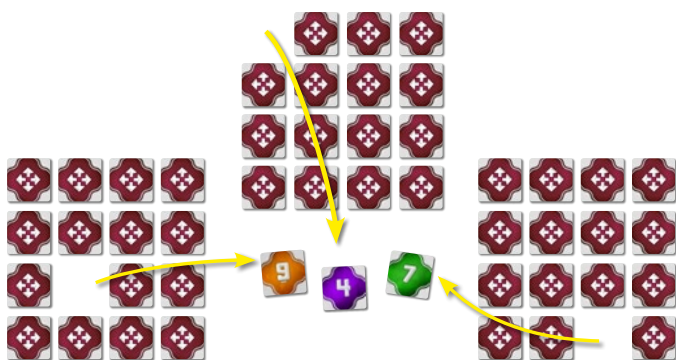
Príklad prípravy pre 3 hráčov:



Priebeh hry

Hra sa hrá v 16 kolách a končí, keď sú všetky karty odkryté a zahrané.

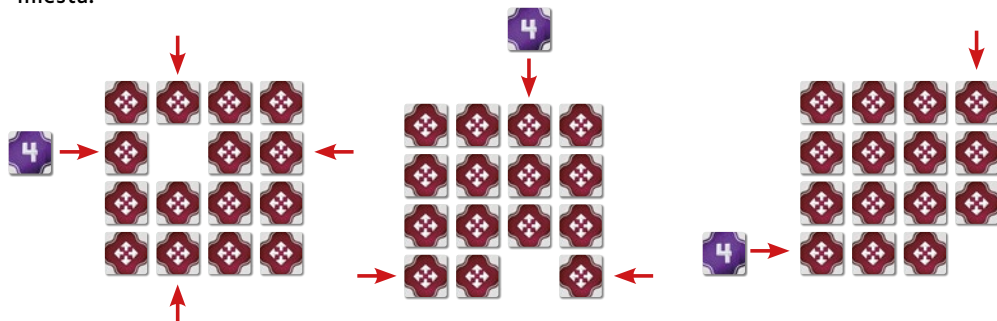
V každom kole si hráči vyberú akúkoľvek jednu kartu zo svojej mriežky a otočia ju **lícom nahor doprostred stola – všetci naraz!**



Počnúc prvým hráčom a následne v smere hodinových ručičiek si každý hráč vyberie jednu z kariet v ponuke uprostred stola a umiestni ju do svojej mriežky.

Kartu umiestnite do svojej mriežky tak, že ju posuniete na koniec radu alebo stĺpca, aby ste zaplnili prázdne miesto a znovu vytvorili mriežku 4×4 .

Nie je možné posúvať karty diagonálne. Kartú **nie je možné** umiestniť priamo do prázdneho miesta.



Tip: Sledujte ostatných hráčov a nechajte im karty, ktoré môžu narušiť ich stratégiu. Pamätajte, že na konci každého kola nemá posledný hráč inú možnosť ako si vziať zostávajúcu kartu.

Žetón prvého hráča sa presunie k hráčovi naľavo a začína nové kolo. Keď sú všetky karty otočené, hráči si spočítajú svoje body.

Koniec hry

Všetky karty s rovnakým číslom, ktoré spolu susedia ortogonálne (v rade alebo stĺpci, teda pravouhlo), sa navzájom zrušia a odstraňujú z hry.



V tomto prípade sa zrušia osmičky, desiatky, jednotky a dve štvorky, ktoré sa dotýkajú. Konečným výsledkom hráča je 24 bodov ($5 + 5 + 3 + 4 + 7$).

Každý hráč spočíta hodnoty zostávajúcich kariet vo svojej mriežke. Hráč s **najnižším počtom bodov** vyhráva hru.

V prípade **zhody** si hráči so zhodným počtom bodov spočítajú počet kariet, ktoré im v mriežke zostali. Vyhráva hráč s najmenším počtom kariet v mriežke. Pokiaľ stále panuje zhoda, víťazstvo hráčov je spoločné.

Varianta: Môžete sa rozhodnúť hrať niekoľko hier za sebou formou turnaja. Hra končí, keď ktokoľvek z hráčov dosiahne alebo prekročí 100 bodov. Hráč s celkovo najnižším počtom bodov vyhráva. Pri turnajovom variante hry sa prvý hráč mení pred začiatkom každej hry.